



Présentation

L'AFM et le SJMCC collaborent depuis 2025 avec Swiss Moto pour les catégories juniors. Ce document résume les points les plus importants du règlement officiel Swiss Moto 2025 pour les catégories Kids (50 / 65 / 85cc). Toutes les règles et directives qui ne sont pas mentionnées ici peuvent être consultées dans la version complète du règlement Swiss Moto.

Pour toute question, vous pouvez vous adresser directement aux personnes responsables de l'AFM et du SJMCC

AFM - Romain Bapst 079 477 52 94

SJMCC - Kilian Senn 079 664 87 08

Catégories et tranches d'âge

Swiss Moto MX Swiss Junior MX85 (11-15 ans)

Swiss Moto MX Swiss Junior MX65 (8 – 12 ans).

Swiss Moto MX Swiss MX Kids 50-Cup (5 – 9 ans).

-> Tu peux participer à toutes les courses AFM et SJMCC avec ta licence. Les licences sont gérées par Swiss Moto <-

Inscriptions :

Inscription

Tous les coureurs (licenciés et non licenciés) doivent s'inscrire et payer dans le **Racemanager** jusqu'au dimanche soir 24.00, c'est-à-dire 6 jours avant la manifestation (la comptabilisation du paiement nécessite 3 jours ouvrables).

Les frais d'inscription sont intégralement versés à l'organisateur.

Pour toutes les inscriptions et tous les paiements effectués après cette date ou sur place, un supplément de « dernière minute » de CHF 30.00 sera facturé, au profit de Swiss Moto.

Désinscription

En cas d'empêchement (maladie, accident, etc.), le désistement doit être signalé au **Racemanager** jusqu'à la veille 24h00 avant la manifestation. En cas d'absence non excusée ou excusée trop tard, les frais d'inscription ne sont pas remboursés (en faveur de l'organisateur).

Aide de tiers

Toute aide extérieure est interdite sur le parcours. Exception faite de l'aide apportée dans le seul but d'assurer la sécurité du coureur. Ceci est valable pour toutes les catégories.

La moto doit être démarrée par le pilote lui-même, sans aucune aide extérieure, à tout moment, sauf dans les box ou à la prégrille.

Pour les catégories Kids 50&65ccm, 5-6 « aides » sont désignés par le directeur de course. Ceux-ci sont équipés d'un gilet de sécurité jaune et se répartissent sur la piste. En cas de besoin, ils peuvent aider les pilotes sur la piste. Ceci est également valable pour les courses annexes AFM et SJMCC.

Seuls les assistants sont autorisés à rester dans la zone intérieure de la piste, celle-ci sert à la sécurité des pilotes et des accompagnateurs.

Vêtements & Protections

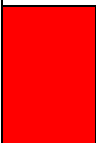
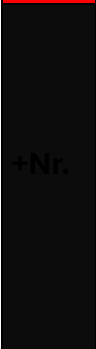
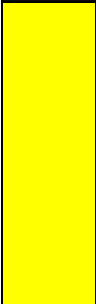
Bottes de motocross, maillot de motocross, pantalon de motocross, gants de motocross, protection de la poitrine et du dos. Nous recommandons un protège-nuque/neck brace ! Pour les pilotes 50-125cc, une protection des épaules, des genoux et des coudes est obligatoire. EN1621-1, niveau 1 ou 2

Comportement/obligations des pilotes et de ses accompagnateurs

- Chaque pilote doit se conformer aux règles de parcours prescrites. Tout comportement antisportif sera sanctionné par une disqualification.
- Les pilotes sont responsables des actions et des actes des membres de leur équipe. Les conséquences de la mauvaise conduite des membres de l'équipe peuvent être assumées par le pilote
- L'utilisation de lecteurs de musique portables pendant les entraînements/les courses est interdite.
- Les pilotes ne doivent jamais mettre en danger les autres coureurs, les mécaniciens, les membres de l'équipe, les officiels, les bénévoles, les visiteurs, etc. en pilotant de manière dangereuse, que ce soit sur ou en dehors de la piste.
- Le passage par les stands doit se faire de manière respectable. Celui qui entre dans le box doit y faire un arrêt complet avant de le quitter.
- Le site de la course et le terrain qui l'entoure (faune et flore) doivent être respectés. Il doit être maintenu en état de propreté.
- En dehors de la piste, les pilotes doivent rouler au pas.
- Les instructions des officiels / assistants / organisateurs doivent être respectées et suivies.
- Le contact radio entre les assistants et les pilotes est interdit.
- Il est interdit de s'arrêter sur la piste (Drapeau jaune inutilement provoqué).
- Les pilotes ne peuvent emprunter que le parcours balisé. Si un coureur quitte accidentellement le parcours, il peut continuer à rouler à vitesse très réduite et sans accélération dangereuse jusqu'à ce qu'il puisse reprendre le parcours en toute sécurité. Il doit reprendre la piste à l'endroit le plus proche de la sortie, sans prendre l'avantage.
- Il est de la responsabilité du directeur de course ou du commissaire sportif de décider si un coureur a obtenu un avantage en quittant et en reprenant la piste par erreur.
- Si le pilote sort du parcours balisé, il est sanctionné comme suit :
 - Entraînement : + 2 Places et le meilleur tour est supprimé
 - Course: + 5 Places
 - D'autres pénalités peuvent être infligées - il s'agit d'une décision de fait contre laquelle aucun protêt ne peut être déposé.

Signaux officiels

Les enfants / adolescents doivent connaître les signaux officiels et leur signification.

Drapeau		Signification
	Drapeau rouge agité	Interruption de la séance de roulage. Arrêt obligatoire pour tous les pilotes. La prégrille doit être regagnée avec la plus grande prudence.
	Drapeau noir et plaque avec numéro du pilote +Nr.	Arrêt pour le pilote indiqué. En Essai libre / temps = disqualification ou changement de transpondeur. Le pilote se rend dans les stands et attend les instructions du DC ou du CS. En course = disqualification. Le pilote quitte la piste par la sortie et se rend au pas dans le paddock sans mettre en danger des tiers.
	Drapeau jaune immobile Drapeau jaune agité	Danger, attention accrue, réduction de la vitesse, dépassement interdit, valable jusqu'après le passage de la zone dangereuse. Danger immédiat, prêt à s'arrêter, dépassement et saut interdits, valable jusqu'après le passage de la zone dangereuse.
	Drapeau bleu (Fairplay)	Laissez place au pilote plus rapide d'un tour arrivant derrière. Veuillez tenir votre ligne.
	Drapeau vert	Course libre (entraînement au départ).
	Tableau d'affichage des tours "2"	La course dure encore 2 tours.
	Tableau d'affichage des tours "1"	La course dure encore 1 tour.
	Drapeau à damiers noir & blanc	Fin de la course / séance de roulage.
	Drapeau médical blanc avec croix rouge	ATTENTION Premiers secours sur la piste, grand ralentissement de la vitesse, ne pas dépasser, chaque saut doit être contourné (roues doivent rester au sol), jusqu'après le passage de la zone dangereuse.